Flow Automation은 Flow 시스템에 부가적인 자동화 기능을 추가합니다. 프로젝트 준비 또는 미디어 공간에서 반복적인 복사, 이동, 삭제, 트랜스 코딩 및 구성과 같은 작업은 하루 중 또는 일주일에 한 번 또는 사용자 작업에 따라 트리거가 될 수 있습니다. 트랜스 코드와 같은 더 많은 프로세서를 필요로 하는 작업의 경우 프로세스를 부하를 해결하기 위해 플로우 작업 노드를 추가 할 수 있습니다. 간단한 드래그앤 드롭 도구를 사용하여 관리자는 필요에 따라 실행되는 고유 한 워크플로 템플릿을 만들 수 있습니다. 직관적 인 일정 표시 기능은 이러한 템플릿에서 생성 된 작업을 표시하며 필요에 따라 관리자가 우선 순위를 변경할 수 있습니다.

주요 기능

나만의 템플릿 기반 워크 플로우 디자인

Flow Automation의 워크 플로 디자이너를 사용하여 트리거, 입력, 단위작업 및 필터를 사용하여 간단하거나 복잡한 워크 플로우 템플릿을 만들 수 있습니다. 워크 플로우 템플릿은 프로세스 플로우차트 스타일로 화면에 그래픽으로 작성됩니다.

사전 계획된 작업을 활용하기.

아래 단위 작업 중 하나 또는 한가지 이상의 단위 작업을 워크 플로우에 임의로 조합 및 포함시킬 수 있습니다.

- 클립, 시퀀스 및 전체 패키지를 Amazon S3 또는 Glacier 서비스로 직접 전송.
- Interra Baton과 Vidcheck 연동으로 QC 다음 단계 수행
- Aspera 가속 파일 전송으로 매스 미디어 전송 관리
- 한 폴더에서 다른 폴더로 파일 복사 또는 이동
- 미디어를 지정된 형식으로 변환하고 지정된 위치에 저장.
- 미디어, 메타 데이터 또는 아카이브 삭제
- 클립 메타 데이터를 XML 형식으로 내보내기
- Flow프로젝트에서 클립 추가 또는 제거
- 선택적 자동 삭제 및 프록시 생성 기능이있 는 미디어 공간의 빠르고 일반적인 스캔 또는 전체 스캔
- 전자 메일 알림 보내기

시간 또는 메타 데이터 변경 사항을 기반으로 작업 트리거

트리거는 워크 플로우가 시작되는 방법을 정의합니다. 예를 들어 특정 날짜 / 시간 (1 회 또는 반복) 또는 사전 정의 된 메타 데이터 변경을 기반으로 워크 플로우를 트리거 할 수 있습니다. 템플릿이 활성화되면 지정된 간격 또는 지정된 메타 데이터 기준이 충족되는지 여부에 따라 플로우 자동화 작업이 생성됩니다. Flow 자동화 작업을 수동으로 시작할 수도 있습니다.

작업의 우선 순위 지정

활성화 된 작업 뷰어에는 각 템플릿의 이름, 상태, 시간 및 대기열 위치를 포함하여 활성화 된 모든 템플릿이 표시됩니다. 작업은 원하는 대기열 위치로 작업을 끌어서 우선 순위를 바꿀 수 있습니다.

확장 가능한 아키텍처

플로우 자동화는 플로우 작업자 노드로의 트랜스 코딩과 같은 CPU 집중적 인 작업을 오프로드 하여 모든 워크 플로우 또는 작업 수를 수용하도록 확장 할 수 있습니다. 모든 수의 Flow Worker Node를 EditShare 구성에 추가 할 수 있습니다.